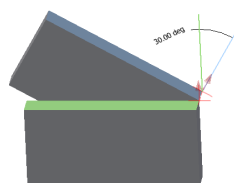
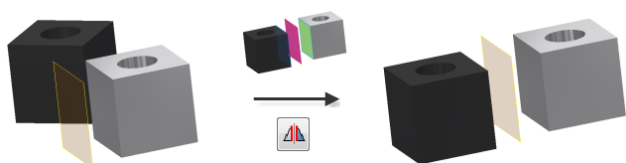
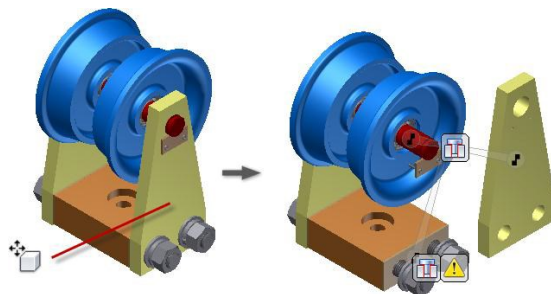


- Добавени са команди за визуализация и конфигурация на ограниченията в сглобена единица:
 Show – показва ограниченията на избрания детайл. Позволява да посочите връзка и да изберете suppress, unsuppress или изтриване.
 Hide All – скрива всички визуализирани ограничения
 Show Sick – показва всички повредени ограничения и позволява да изберете suppress, unsuppress или изтриване
- Поставяне на компоненти в сглобената единица
 Първият поставен детайл не е ограничен, като има възможност да се избере Grounded. Може да се посочи избираната ориентация на детайла. От менюто избирате завъртане на 90 градуса по X, Y и Z ос.
- Free Move
 Може да местите детайлите свободно, като при това се визуализират връзките между тях, и може да се избере suppress, unsuppress или изтриване на връзката.
- Размножава на сглобена единица Copy /Paste
 С командите Copy и Paste може да размножавате сглобена единица, като се запазва ориентацията на детайлите и ограниченията между тях. В предишната версия на програмата детайлите се разпръскваха без ограничения.
- Symmetry Constraints
 Добавено е ограничение за симетричност между два детайла спрямо равнина или повърнина.



- Подобрено ъглово ограничение
 Когато създавате ъглово ограничение вектори показват ъгъла, на който се завъртат детайлите.

Чертежи

- Raster Views
 Нова опция при създаване на проектите, веднага създава разстерно изображение без да се изчака пълното генериране. Когато решите, може да премахнете отметката за да се генерира изгледа.
- Разделяне на спецификации
 Може да разделите спецификацията или таблицата на отворите на произволно място.

